



	instituto de Educação ilitaritii e Juveriii	ATIVIDADES COM FERRAMENTAS DIGITAIS	
	, 2020. Londrina, 9 de abril.	·	
	Nome:	Turma: 9° Ano	
Área do conhecimento: MATEMÁTICA		Professora Silvia	
	LINGUAGEM SIMP	ÓLICA	

PROBLEMAS DE ADIVINHAÇÃO

**INDIVIDUAL** 

Ao final da atividade, se autoavaliem e coloquem sua nota de DPO

Pedro propôs um jogo de adivinhação a seu amigo Lucas. Observe como Lucas fez para resolver o problema que o amigo propôs. Você pensou no número 10!!! Pensei em um número. Em que Subtraí 3 unidades número e multipliquei o Adicionei 1 pensei? resultado por 4. e o resultado foi 29.

Explique com suas palavras como Lucas pensou para resolver o jogo de adivinha de Pedro?

2. Com a mesma estratégia de Lucas, resolva o jogo de adivinha a seguir:

Pensei em um número. Multipliquei por 6. Adicionei 14. Deu 92. Em que número pensei?

<ol><li>Com base nas atividades 1 e 2</li></ol>	, explique qual	l tipo de relaçã	o existe entre	as operações
feitas nos adivinhas e nas suas re	soluções.			

DPO:		