



Nome:	Turma:

IMAGEM E TEXTO: CRIAÇÃO DE HISTÓRIAS EM QUADRINHOS

O Dia dos Pais é um daqueles momentos que, entre comemorações e muitas demonstrações de afeto, nos ajuda a lembrar e refletir sobre o quanto amamos a pessoa que cuidou da gente desde a infância, e o quanto ela influencia a nossa própria história de vida até hoje. Por isso, para celebrar esse dia tão especial, você pode presenteá-lo com uma surpresa inspirada em suas próprias histórias. O resultado será uma produção gráfica, com relatos inspiradores sobre essa forte relação!

Nas HQ há uma sobreposição de palavra e imagem, onde arte e literatura superpõem-se mutuamente. Nessa linguagem, o texto funciona como uma extensão da imagem e a junção de símbolos, imagens e balões criam o enunciado.

Alguns elementos são fundamentais para essa tipologia textual: quadro, balão, onomatopeia, metáfora visual e ícone.

- a) Quadro, também chamado de vinheta ou requadro, é a moldura da história. Dentro do quadro estão os desenhos que compõem uma cena. No Ocidente os quadrinhos são lidos da esquerda para a direita e, a cada quadrinho, uma nova cena é acrescentada, compondo uma historia sequencial. Sua forma, tamanho e disposição influenciam na leitura e até da interpretação da história.
- b) Acredita-se que os balões são um dos elementos de maior destaque na composição das HQ em função da dinamicidade que eles dão à leitura. É o elemento que indica o diálogo entre as personagens. Há diversos tipos de balão, os mais comuns são: 1) Fala: o traço é contínuo em volta das palavras, tem formato arredondado e há um "rabicho" (índice) que aponta para o personagem que está falando. 2) Pensamento: em forma de nuvenzinha, o "rabicho" são bolinhas que vão ate a cabeça de quem pensa. 3) Grito: o traço é mais recortado, tentando indicar visualmente o grito. 4) Sussurro: o traço é pontilhado.
- c) Onomatopéias são palavras que representam sons. Temos, como exemplo: BLAM (barulho de coisa batendo); CRÁS (cosa quebrando); SOC, PUM, POF (soco); VRUUUUM (barulho de motor de carro); CHUAC (beijo); NHAC, NHAC (mastigação).
- d) Metáfora visual é uma convenção gráfica que expressa o estado psíquico dos personagens. A lâmpada elétrica pode representar que a personagem teve uma ideia brilhante; um personagem literalmente vê estrelas quando se machuca; seu coração salta pela boca quando ele está apaixonado ou ele pode falar "cobras e lagartos" ao falar mal de alquém.

Pesquise o passo a passo para criar HQs em:

https://www.divertudo.com.br/quadrinhos/quadrinhos-txt.html

O trabalho poderá seguir o seguinte roteiro:

- a) elaboração do roteiro;
- b) cálculo do número de quadros;
- c) título;
- d) balões e desenhos;
- e) escrita dos diálogos,
- f) revisão textual e gráfica.

As aulas de Português, História e Artes desta semana serão dedicadas à elaboração da HQ.

Na sexta-feira, dia 31, você deverá enviar a HQ para o Moodle de Português. Elas serão devidamente avaliadas e devolvidas com sugestões de melhora.

As ferramentas de trabalho poderão ser digitais ou físicas (feitas à mão). Qualquer que seja a sua escolha, o acabamento deve ser privilegiado.

Os professores dessas disciplinas estarão à disposição para esclarecimentos. Bom trabalho!



11 - AGOSTO 2019

HISTÓRIAS de DA







